



LUCAS CHARRIOT

✉ Lucas.Charriot@gmail.com
in linkedin.com/lucascharriot
🌐 LucasCharriot.com



EXPÉRIENCES

Mai 2016
Aujourd'hui

● DIRECTEUR ARTISTIQUE & WEBMASTER en Freelance



- Conception d'identités visuelles
- Création de supports print & web
- Développement de sites web

Sept. 2016
Sept. 2019

● CHARGÉ DE COMMUNICATION à Enedis



- Community Management Twitter & intranet
- Création de supports print & web
- Organisation d'événements internes & externes

Sept. 2014
Fév. 2017

● FRENCH COMMUNITY MANAGER à ESL (Electronic Sports League)



- Gestion de la communauté Francophone
- Organisation de tournois online
- Création de supports web

Avril 2016
Juil. 2016

● GRAPHISTE & WEBMASTER à GEMETIQ Technologie



- Refonte des supports de communication print & web
- Refonte du site internet
- UI & UX Design de l'application



FORMATIONS

Sept. 2019
Sept. 2021

● MASTER DIRECTION ARTISTIQUE à Sup de Pub



- Direction artistique & PAO
- Son & Storyboard
- Réalisation vidéo & montage

Sept. 2018
Sept. 2019

● LICENCE MANAGEMENT DE PROJETS à Gobelins, l'école de l'image



- Gestion de projets
- Management d'équipes
- PAO

Sept. 2016
Sept. 2018

● BTS COMMUNICATION au Campus Montsouris



- Relations commerciales
- Gestion de projets
- Veille opérationnelle



QUI SUIS-JE ?

23 ans
Permis A2 | Permis B

Passionné de graphisme et de communication, j'aime m'investir à fond dans les projets que je rejoins et apprendre de nouvelles choses.

J'ai un profil polyvalent et créatif, je sais également gérer des projets.

Je suis disponible à partir d'Octobre 2020.



COMPÉTENCES

Anglais (950 au TOEIC) ● ● ● ● ●

Adobe Photoshop ● ● ● ● ●
 Adobe InDesign ● ● ● ● ●
 Adobe Illustrator ● ● ● ● ●
 Adobe After Effects ● ● ● ● ●

Microsoft Powerpoint ● ● ● ● ●
 Microsoft Word ● ● ● ● ●
 Microsoft Excel ● ● ● ● ●

Wordpress ● ● ● ● ●
 Html/CSS ● ● ● ● ●
 Adobe XD ● ● ● ● ●

Cinema 4D ● ● ● ● ●

Twitter ● ● ● ● ●
 Instagram ● ● ● ● ●
 YouTube ● ● ● ● ●
 Facebook ● ● ● ● ●



PROJETS PERSONNELS

Musique électronique

Je fais de la musique électronique depuis maintenant plus de 10 ans. J'ai sorti mon premier album le 10 janvier 2018 et, depuis, je travaille sur le second. J'assure seul la communication et la direction artistique de ce projet musical.

Développement de compétences

Chaque année, j'aime me donner un défi : une nouvelle compétence à acquérir. Cette année, j'ai décidé de développer mes compétences en Motion Design et en modélisation 3D.